

Értékelőlap

- Herman Ottó Vándortanösvény -

Kölcsönvevő intézmény neve:

Címe:

A kitöltő neve (lehetőleg az legyen, aki a játékok használatakor jelen volt):

Mettől meddig volt kiállítva az anyag? -

Hány gyermek fért hozzá?

Milyen életkorúak? -

Röviden írja le a gyerekek élményeit (kérjük őszinte legyen, ne kíméletes):

Hányast adna? Osztályozzon, mint az iskolában:

A Vándortanösvény szakmai tartalma: 1 – 2 – 3 – 4 – 5

Kezelhetőség: 1 – 2 – 3 – 4 – 5

Megjelenés, vonzerő: 1 – 2 – 3 – 4 – 5

Szórakoztatóság (a használók szemszögéből nézve): 1 – 2 – 3 – 4 – 5

Tanulási lehetőség: 1 – 2 – 3 – 4 – 5

Hány pedagógus/felnőtt segített a bemutatásban?

Rajtuk kívül felnőttek használták a játékokat? igen - nem

Röviden írja le a felnőttek élményeit (kérjük őszinte legyen, ne kíméletes):

Írjon legalább három dolgot, ami nem jó a Vándortanösvényben:

Írjon legalább három dolgot, ami jó a Vándortanösvényben:

Köszönjük, hogy ezzel is segítette munkánkat!

A Magyar Környezeti Nevelési Egyesület és a Herman Ottó Vándortanösvény alkotói

Ha még bírja, kérjük, a hátlapon karikázza be a sorszámát azoknak a játékoknak, amelyeket használtak.

Az alábbi játékokat használtuk:

1. Herman Ottó életútját követő nagy kirakó
2. Kalandozások Herman Ottó életútján
3. Játékok a levegővel
4. Játékok a vízzel
6. Az élőlények rendszerezése
7. Ciripeljünk!
8. Pókháló-játékok
10. Ismerkedünk a fával
11. Nézd meg közelebbről!
12. Jellemző vízparti madarak
14. Melyik madárhoz tartozik?
15. Mag-vak-tapintás
16. Madárodú-kirakó
20. Madarak és példabeszédek
21. Harkály-kopogtató
22. A magyar bajusz
23. Kagylókanál készítése
24. Vejszés játék
25. Pásztorkodáshoz kapcsolódó játékok
33. Emlékmű Herman Ottónak és az emlékévének
34. Bánj óvatosan a természettel!
35. Horgász-kvíz
36. Madársúlyok
37. Madártojások
38. Játékok a forgással
39. Madárhang CD